

2023年度	学科・ コース	□IT スペシャリスト		■技術 □ビ実 □デザイン	
前期		■情報メディア			
		□医療秘書			
授業科目名	GUI アプリケーション開発 I			教員名	青木 貴宏
対象学年	2	授業数	2/週	授業形態	講義・演習
1. 科目の概要	VisualStudio のデザイナを使った GUI プログラミング。言語は C# を使用。実務で主流となっているオブジェクト指向を採用し、クラスを使った開発が実現できる能力を習得する。				
2. 科目の到達目標	① VisualStudio2019 とデザイナの使い方を理解する ② オブジェクト指向の理解及びプログラムへ実践ができる ③ クラスや継承を使ったプログラミングができる				
3. 科目の内容 (各週毎)	第1週 VisualStudioCommunity2019 の環境構築、VS の使い方の理解 第2週 プログラミングの基礎、C# の概要の理解 第3週 オブジェクト指向①、クラスなどプログラムしながら習得 第4週 オブジェクト指向②、継承などプログラムしながら習得 第5週 オブジェクト指向③、インターフェイスなどプログラムしながら習得 第6週 クラスを使った演習① 第7週 クラスを使った演習② 第8週 クラスを使った演習③ 第9週 簡易計算プログラムをつくる 第10週 操作性を意識したアプリの演習① 第11週 操作性を意識したアプリの演習② 第12週 デザイナからのプログラミング、条件分岐、サブルーチンの使い方 第13週 設計書の書き方・フローチャート演習① 第14週 設計書の書き方・フローチャート演習② 第15週 期末試験・期末課題提出（授業は第14週まで）				
4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウエイト等)	朝のスピーチ内容			10%	
	授業態度			20%	
	課題プログラムの評価			70%	
	合計			100%	
5. テキスト	「Visual C# 2019 デスクトップアプリ入門」(秀和システム、萩原裕之)				
6. 参考文献	なし				
7. 履修上の留意事項	定期試験の代わりに課題の提出物(プログラム)を評価します。課題は書籍外の内容になるため、遅刻、欠席した場合は、必ず補講等を受けること。				
教員実務経験	■有 □無				

2023年度	学科・ コース	□IT スペシャリスト		■技術 □ビ実 □デザイン	
前期		■情報メディア			
		□医療秘書			
授業科目名	モバイルアプリケーション開発 I			教員名	渥美智也
対象学年	2	授業数	2/週	授業形態	講義・演習
1. 科目の概要	本科目では iOS/Android アプリ開発の全体像を理解することを目的に、スマートフォン上で動作するアプリケーションの開発を行う。なお、開発言語は Dart、フレームワークは Flutter を使用する。				
2. 科目の到達目標	① アプリ開発の全体像を理解する。 ② Dart を理解する。 ③ Flutter 製のアプリ開発が出来る。				
3. 科目の内容 (各週毎)	第1週 開発環境設定 第2週 Dart 基礎 第3週 Flutter の導入 第4週 Widget 基礎編 第5週 Widget 実践編 第6週 アニメーション 第7週 データ管理 第8週 Firebase 基礎編 第9週 Flutter Casual Game Toolkit を使ったゲーム開発 第10週 演習 第11週 演習 第12週 演習 第13週 演習 第14週 演習 第15週 期末試験・期末課題提出（授業は第14週まで）				
4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウェイト等)	出席			50%	
	演習課題			25%	
	期末試験の評価			25%	
	合計			100%	
5. テキスト	「マルチプラットフォーム対応 最新フレームワーク Flutter3 入門」 (秀和システム、掌田津耶乃)				
6. 参考文献	授業中に紹介します。				
7. 履修上の留意事項	特にありません。				
教員実務経験	■有 □無				

2023年度	学科・ コース	□IT スペシャリスト		■技術 □ビ実 □デザイン	
前期		■情報メディア			
		□医療秘書			
授業科目名	WEB マーケティング概論			教員名	石井 克成
対象学年	2	授業数	1/週	授業形態	講義・演習
1. 科目の概要	インターネットが当たり前になった現代。企業活動において「WEB マーケティング」の重要性は益々増しつつあります。本講座では、ビジネスとマーケティングの基本を学び、WEB マーケティングを実践するための基礎知識の習得を目指します。				
2. 科目の到達目標	①ビジネスの基本について習得する ②マーケティングの基本について習得する ③WEB マーケティングを実践するための基礎知識を習得する				
3. 科目の内容 (各週毎)	第1週 ビジネスとは 第2週 ビジネスを考える 第3週 マーケティングとは 第4週 マーケティングを考える 第5週 インターネット①（過去・現在） 第6週 インターネット②（未来） 第7週 ネットショップ①（ネットショップの基本） 第8週 ネットショップ②（ネットショップを比較する） 第9週 ホームページの役割 第10週 SNS①（SNSの基本） 第11週 SNS②（SNSを比較する） 第12週 WEB マーケティングとは 第13週 ケーススタディー① 第14週 ケーススタディー② 第15週 期末試験（授業は第14週まで）				
4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウエイト等)	出席・授業中の態度			50%	
	期末課題の評価			50%	
	合計			100%	
5. テキスト	「ネット集客のやさしい教科書。」（高田 晃、エムディエヌコーポレーション）				
6. 参考文献	必要に応じて提示				
7. 履修上の留意事項	各テーマを座学で学び、次回の授業において学んだテーマについて演習を実施する流れのため、遅刻・欠席した場合は、必ずテーマ内容について把握するように努めること。				
教員実務経験	■有 □無				

2023年度	学科・ コース	■IT スペシャリスト		■技術 ■ビ実 ■デザイン																															
前期		■情報メディア																																	
	■医療秘書																																		
授業科目名	キャリアガイダンスⅡ			教員名	今村 佳典																														
対象学年	2・3	授業数	1/週	授業形態	講義・演習																														
1. 科目の概要	<p>キャリアガイダンスⅠを踏まえ、卒業後の進路を明確化させる。</p> <p>就職希望の学生に関しては前期から夏休みに企業内定を目標とするための対策（履歴書・ES添削、面接指導）を行う。</p> <p>進学希望や就職以外の希望学生には、卒業後の将来像を明確にできるよう、自己分析等を中心に行い、明確なキャリア目標を描くことができるようにする。</p>																																		
2. 科目の 到達目標	<p>①就職活動の流れを理解し、実践することができる。</p> <p>②キャリア目標を具体的かつ明確に描くことができる。</p> <p>③卒業後の進路決定</p>																																		
3. 科目の内容 (各週毎)	<table border="1"> <tr><td>第1週</td><td>オリエンテーション（進捗確認とグループ分け）</td></tr> <tr><td>第2週</td><td>個別対策指導（面接・履歴書など）</td></tr> <tr><td>第3週</td><td>個別対策指導（面接・履歴書など）</td></tr> <tr><td>第4週</td><td>個別対策指導（面接・履歴書など）</td></tr> <tr><td>第5週</td><td>個別対策指導（面接・履歴書など）</td></tr> <tr><td>第6週</td><td>個別対策指導（面接・履歴書など）</td></tr> <tr><td>第7週</td><td>進路状況報告</td></tr> <tr><td>第8週</td><td>個別対策指導（面接・履歴書など）</td></tr> <tr><td>第9週</td><td>個別対策指導（面接・履歴書など）</td></tr> <tr><td>第10週</td><td>個別対策指導（面接・履歴書など）</td></tr> <tr><td>第11週</td><td>個別対策指導（面接・履歴書など）</td></tr> <tr><td>第12週</td><td>個別対策指導（面接・履歴書など）</td></tr> <tr><td>第13週</td><td>個別対策指導（面接・履歴書など）</td></tr> <tr><td>第14週</td><td>卒業までの目標報告</td></tr> <tr><td>第15週</td><td>期末試験（授業は第14週まで）</td></tr> </table>					第1週	オリエンテーション（進捗確認とグループ分け）	第2週	個別対策指導（面接・履歴書など）	第3週	個別対策指導（面接・履歴書など）	第4週	個別対策指導（面接・履歴書など）	第5週	個別対策指導（面接・履歴書など）	第6週	個別対策指導（面接・履歴書など）	第7週	進路状況報告	第8週	個別対策指導（面接・履歴書など）	第9週	個別対策指導（面接・履歴書など）	第10週	個別対策指導（面接・履歴書など）	第11週	個別対策指導（面接・履歴書など）	第12週	個別対策指導（面接・履歴書など）	第13週	個別対策指導（面接・履歴書など）	第14週	卒業までの目標報告	第15週	期末試験（授業は第14週まで）
第1週	オリエンテーション（進捗確認とグループ分け）																																		
第2週	個別対策指導（面接・履歴書など）																																		
第3週	個別対策指導（面接・履歴書など）																																		
第4週	個別対策指導（面接・履歴書など）																																		
第5週	個別対策指導（面接・履歴書など）																																		
第6週	個別対策指導（面接・履歴書など）																																		
第7週	進路状況報告																																		
第8週	個別対策指導（面接・履歴書など）																																		
第9週	個別対策指導（面接・履歴書など）																																		
第10週	個別対策指導（面接・履歴書など）																																		
第11週	個別対策指導（面接・履歴書など）																																		
第12週	個別対策指導（面接・履歴書など）																																		
第13週	個別対策指導（面接・履歴書など）																																		
第14週	卒業までの目標報告																																		
第15週	期末試験（授業は第14週まで）																																		
4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウエイト等)	出席率			60%																															
	到達目標に対する取り組み姿勢			40%																															
				合計	100%																														
5. テキスト																																			
6. 参考文献																																			
7. 履修上の 留意事項																																			
教員実務経験	■有 □無																																		

2023 年度	学科・ コース	□IT スペシャリスト		■技術 □ビ実 □デザイン	
前期		■情報メディア			
		□医療秘書			
授業科目名	ネットワーク・セキュリティ演習			教員名	小川 孝志
対象学年	2	授業数	1/週	授業形態	講義・演習
1. 科目の概要	<p>様々なシステム、デバイスがネットワークに接続する時代において、通信技術やセキュリティの知識は必須となる。</p> <p>本授業では、アプリケーション開発に必要なネットワークの基本、通信技術、代表的なネットワーク上の脅威、Linux コマンドの使い方、サーバ構築等の基礎知識の習得を演習を通じて目指す。</p>				
2. 科目の到達目標	<p>①ネットワーク構築、セキュリティのための基礎知識が理解できる</p> <p>②アプリケーション開発に必要な通信技術を理解できる</p> <p>③Linux コマンドを使って、基本的なサーバ構築ができる</p>				
3. 科目の内容 (各週毎)	<p>第1週 IP アドレス、サブネットマスク</p> <p>第2週 デフォルトゲートウェイ、ポート</p> <p>第3週 CUI 概略、コマンド操作入門</p> <p>第4週 LinuxOS インストール</p> <p>第5週 リモートログイン (ssh) コマンド操作基本1</p> <p>第6週 コマンド操作基本2</p> <p>第7週 DNS (Domain Name System)</p> <p>第8週 Vim 設定ファイル編集</p> <p>第9週 PHP 開発環境構築1</p> <p>第10週 PHP 開発環境構築2</p> <p>第11週 メール送信、受信サーバ構築</p> <p>第12週 Basic 認証と Digest 認証、GET リクエストと POST</p> <p>第13週 ブルートフォース攻撃、ソーシャル・エンジニアリング</p> <p>第14週 SSL、VPN</p> <p>第15週 期末試験 (授業は第 14 週まで)</p>				
4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウエイト等)	出席・態度			30%	
	課題演習			70%	
	合計			100%	
5. テキスト					
6. 参考文献					
7. 履修上の留意事項	特に 4 月、5 月での内容はそれ以降の理解に不可欠となるので欠席した場合は、必ず内容を把握するように努めること。				
教員実務経験	■有 □無				

2023 年度 前期	学科・ コース	<input type="checkbox"/> IT スペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書	<input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ビ実 <input type="checkbox"/> デザイン																																
授業科目名	Web サイト構築 I		教員名	尾崎慎一																															
対象学年	2	授業数	2/週	授業形態	講義・演習																														
1. 科目の概要	Bootstrap5 を使った Web サイト構築を学びます。 教科書をベースにして定番フレームワークの使い方をマスターします。																																		
2. 科目の 到達目標	Bootstrap5 の使い方を理解し、 ポートフォリオサイトを作る事ができる。																																		
3. 科目の内容 (各週毎)	<table border="0"> <tr> <td>第1週</td> <td>イントロダクション</td> </tr> <tr> <td>第2週</td> <td>Bootstrap のレイアウト 1</td> </tr> <tr> <td>第3週</td> <td>Bootstrap のレイアウト 2</td> </tr> <tr> <td>第4週</td> <td>Bootstrap のレイアウト 3</td> </tr> <tr> <td>第5週</td> <td>基本的なスタイリング 1</td> </tr> <tr> <td>第6週</td> <td>基本的なスタイリング 2</td> </tr> <tr> <td>第7週</td> <td>基本的なスタイリング 3</td> </tr> <tr> <td>第8週</td> <td>課題制作 1</td> </tr> <tr> <td>第9週</td> <td>基本的なコンポーネント 1</td> </tr> <tr> <td>第10週</td> <td>基本的なコンポーネント 2</td> </tr> <tr> <td>第11週</td> <td>基本的なコンポーネント 3</td> </tr> <tr> <td>第12週</td> <td>課題作成 2</td> </tr> <tr> <td>第13週</td> <td>自由課題 1 (ポートフォリオサイト)</td> </tr> <tr> <td>第14週</td> <td>自由課題 2</td> </tr> <tr> <td>第15週</td> <td>期末試験(授業は第 14 週まで)</td> </tr> </table>					第1週	イントロダクション	第2週	Bootstrap のレイアウト 1	第3週	Bootstrap のレイアウト 2	第4週	Bootstrap のレイアウト 3	第5週	基本的なスタイリング 1	第6週	基本的なスタイリング 2	第7週	基本的なスタイリング 3	第8週	課題制作 1	第9週	基本的なコンポーネント 1	第10週	基本的なコンポーネント 2	第11週	基本的なコンポーネント 3	第12週	課題作成 2	第13週	自由課題 1 (ポートフォリオサイト)	第14週	自由課題 2	第15週	期末試験(授業は第 14 週まで)
第1週	イントロダクション																																		
第2週	Bootstrap のレイアウト 1																																		
第3週	Bootstrap のレイアウト 2																																		
第4週	Bootstrap のレイアウト 3																																		
第5週	基本的なスタイリング 1																																		
第6週	基本的なスタイリング 2																																		
第7週	基本的なスタイリング 3																																		
第8週	課題制作 1																																		
第9週	基本的なコンポーネント 1																																		
第10週	基本的なコンポーネント 2																																		
第11週	基本的なコンポーネント 3																																		
第12週	課題作成 2																																		
第13週	自由課題 1 (ポートフォリオサイト)																																		
第14週	自由課題 2																																		
第15週	期末試験(授業は第 14 週まで)																																		
4. 成績評価基準 (内容・評価の 観点・ウェイト 等)	授業態度	40%																																	
	課題作成	30%																																	
	自由課題	30%																																	
	合計	100%																																	
5. テキスト	Bootstrap5 の教科書																																		
6. 参考文献	公式サイト等																																		
7. 履修上の 留意事項	1 年次に学習した HTML/CSS をしっかりと復習しておく事																																		
教員実務経験	<input checked="" type="checkbox"/> 有 <input type="checkbox"/> 無																																		

2023 年度 前期	学科・ コース	<input type="checkbox"/> IT スペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書		<input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ビ実 <input type="checkbox"/> デザイン																															
授業科目名	アルゴリズム実装 I			教員名	尾崎慎一																														
対象学年	2	授業数	1/週	授業形態	講義・演習																														
1. 科目の概要	IT パス、基本情報試験に出る基本的なアルゴリズムを理解し、実際に実装、動作確認をする事で理解を深めていく。																																		
2. 科目の到達目標	IT パス、基本情報試験に出る基本的な問題を理解し、答えを導き出す事が出来る。																																		
3. 科目の内容 (各週毎)	<table border="0"> <tr> <td>第1週</td> <td>基礎 1(エクササイズ)、デバッグツール</td> </tr> <tr> <td>第2週</td> <td>基礎 2(IT パス午前問から)</td> </tr> <tr> <td>第3週</td> <td>基礎 3(IT パス午前問から)</td> </tr> <tr> <td>第4週</td> <td>基礎 4(基本情午前問題から)</td> </tr> <tr> <td>第5週</td> <td>基礎 5(基本情午前問題から)</td> </tr> <tr> <td>第6週</td> <td>基礎 6(基本情午前問題から)</td> </tr> <tr> <td>第7週</td> <td>基礎 7(基本情午前問題から)</td> </tr> <tr> <td>第8週</td> <td>基礎 8(教科書一部一章から)</td> </tr> <tr> <td>第9週</td> <td>基礎 9(教科書一部二章から)</td> </tr> <tr> <td>第10週</td> <td>基礎 10(教科書一部二章から)</td> </tr> <tr> <td>第11週</td> <td>基礎 11(教科書一部三章から)</td> </tr> <tr> <td>第12週</td> <td>基礎 12(教科書一部三章から)</td> </tr> <tr> <td>第13週</td> <td>自由課題 1</td> </tr> <tr> <td>第14週</td> <td>自由課題 2</td> </tr> <tr> <td>第15週</td> <td>期末試験(授業は第 14 週まで)</td> </tr> </table>					第1週	基礎 1(エクササイズ)、デバッグツール	第2週	基礎 2(IT パス午前問から)	第3週	基礎 3(IT パス午前問から)	第4週	基礎 4(基本情午前問題から)	第5週	基礎 5(基本情午前問題から)	第6週	基礎 6(基本情午前問題から)	第7週	基礎 7(基本情午前問題から)	第8週	基礎 8(教科書一部一章から)	第9週	基礎 9(教科書一部二章から)	第10週	基礎 10(教科書一部二章から)	第11週	基礎 11(教科書一部三章から)	第12週	基礎 12(教科書一部三章から)	第13週	自由課題 1	第14週	自由課題 2	第15週	期末試験(授業は第 14 週まで)
第1週	基礎 1(エクササイズ)、デバッグツール																																		
第2週	基礎 2(IT パス午前問から)																																		
第3週	基礎 3(IT パス午前問から)																																		
第4週	基礎 4(基本情午前問題から)																																		
第5週	基礎 5(基本情午前問題から)																																		
第6週	基礎 6(基本情午前問題から)																																		
第7週	基礎 7(基本情午前問題から)																																		
第8週	基礎 8(教科書一部一章から)																																		
第9週	基礎 9(教科書一部二章から)																																		
第10週	基礎 10(教科書一部二章から)																																		
第11週	基礎 11(教科書一部三章から)																																		
第12週	基礎 12(教科書一部三章から)																																		
第13週	自由課題 1																																		
第14週	自由課題 2																																		
第15週	期末試験(授業は第 14 週まで)																																		
4. 成績評価基準 (内容・評価の 観点・ウェイト 等)	授業態度、出席率			40%																															
	課題、宿題提出			30%																															
	期末テスト			30%																															
	合計			100%																															
5. テキスト	かんたんアルゴリズム解法																																		
6. 参考文献	アルゴリズム図鑑(アプリケーション)等																																		
7. 履修上の 留意事項	1 年次に使用したテキストを復習しておく事 IT パス、基本情報合格者は成績評価を優遇します																																		
教員実務経験	<input checked="" type="checkbox"/> 有 <input type="checkbox"/> 無																																		

2023年度 ----- 前期	学科・ コース	<input type="checkbox"/> IT スペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書		<input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ビ実 <input type="checkbox"/> デザイン	
授業科目名	3D キャラクターデザイン I		教員名	小林 弘和	
対象学年	2	授業数	2/週	授業形態	講義・演習
1. 科目の概要	仮想空間におけるメタバース時代の今日では、3D モデリングを通して新たなビジネスやコミュニケーションを行う機会が生まれる。それらは、アバターなどといったキャラクターを通して、ゲーム/アニメ、映像等で表現される。それらに関連する基本的な3D モデリングスキルを習得する。				
2. 科目の到達目標	① イメージ図を直感的に3D モデリング化できる ② 素材を使って3D モデルの様々な表情を創造し、加工できる ③ アニメーション動画の素材として表現/作成できる				
3. 科目の内容 (各週毎)	第1週 インTRODクシヨン Maya 等の紹介 第2週 基本操作1 (インターフェース・オブジェクト操作他) 第3週 基本操作2 (NURBS モデリング) 第4週 基本操作3 (Polygon モデリング) 第5週 基本操作4 (直感的操作による 基本モデリング作成) 第6週 基本操作5 (背景モデリング作成1) 第7週 基本操作6 (背景モデリング作成2) 第8週 中間課題 (復習 同等/異業種ソフト・アプリ等の連携方法) 第9週 基本操作7 (UV 展開 素材加工 テクスチャ作成等) 第10週 基本操作8 (ライト操作&シェーダ&レンダリング) 第11週 基本操作9 (モデリング作成1) 第12週 基本操作10 (モデリング作成2) 第13週 基本操作11 (モデリング作成3) 第14週 最終課題 (指定内容モデリングで表現) 第15週 期末試験 (授業は第14週まで)				
4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウエイト等)	講義中の態度・出欠・理解等による評価			40%	
	中間課題・最終課題			60%	
			合計	100%	
5. テキスト					
6. 参考文献					
7. 履修上の留意事項	自己都合の遅刻・欠席した場合は、指定の補講や補足資料等で学習する 不明な点は、各講義中や講義後の質疑によるフィードバックによって、当日完結しておくこと				
教員実務経験	<input checked="" type="checkbox"/> 有 <input type="checkbox"/> 無				

2023年度 前期	学科・ コース	<input type="checkbox"/> IT スペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書		<input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ピ実 <input type="checkbox"/> デザイン																															
授業科目名	AI 基礎 I			教員名	杉山 恭誠																														
対象学年	2	授業数	1/週	授業形態	講義・演習																														
1. 科目の概要	この講義は、人工知能に関する基礎知識を学び、実践的なアルゴリズム実習を通して、AIに必要なスキルを身につけることを目的としています。																																		
2. 科目の到達目標	1. Python の基本的なプログラミング能力を会得すること。 2. AI に関する基礎知識を理解すること。 3. アルゴリズムについて学び、実装できること。 4. チームでのアルゴリズム開発や発表を通して、コミュニケーション能力の向上を図ること。																																		
3. 科目の内容 (各週毎)	<table border="0"> <tr><td>第1週</td><td>イントロダクション</td></tr> <tr><td>第2週</td><td>Python 入門①</td></tr> <tr><td>第3週</td><td>Python 入門②</td></tr> <tr><td>第4週</td><td>Python 入門③</td></tr> <tr><td>第5週</td><td>アルゴリズム 入門①</td></tr> <tr><td>第6週</td><td>アルゴリズム 入門②</td></tr> <tr><td>第7週</td><td>アルゴリズム 入門③</td></tr> <tr><td>第8週</td><td>アルゴリズム 入門④</td></tr> <tr><td>第9週</td><td>アルゴリズム グループ演習①</td></tr> <tr><td>第10週</td><td>アルゴリズム グループ演習②</td></tr> <tr><td>第11週</td><td>アルゴリズム グループ演習③</td></tr> <tr><td>第12週</td><td>アルゴリズム グループ演習④</td></tr> <tr><td>第13週</td><td>アルゴリズム グループ演習 発表</td></tr> <tr><td>第14週</td><td>なし</td></tr> <tr><td>第15週</td><td>なし</td></tr> </table>					第1週	イントロダクション	第2週	Python 入門①	第3週	Python 入門②	第4週	Python 入門③	第5週	アルゴリズム 入門①	第6週	アルゴリズム 入門②	第7週	アルゴリズム 入門③	第8週	アルゴリズム 入門④	第9週	アルゴリズム グループ演習①	第10週	アルゴリズム グループ演習②	第11週	アルゴリズム グループ演習③	第12週	アルゴリズム グループ演習④	第13週	アルゴリズム グループ演習 発表	第14週	なし	第15週	なし
第1週	イントロダクション																																		
第2週	Python 入門①																																		
第3週	Python 入門②																																		
第4週	Python 入門③																																		
第5週	アルゴリズム 入門①																																		
第6週	アルゴリズム 入門②																																		
第7週	アルゴリズム 入門③																																		
第8週	アルゴリズム 入門④																																		
第9週	アルゴリズム グループ演習①																																		
第10週	アルゴリズム グループ演習②																																		
第11週	アルゴリズム グループ演習③																																		
第12週	アルゴリズム グループ演習④																																		
第13週	アルゴリズム グループ演習 発表																																		
第14週	なし																																		
第15週	なし																																		
4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウェイト等)	出席			20%																															
	演習課題の評価			40%																															
	グループ演習課題の評価			40%																															
	合計			100%																															
5. テキスト	技術評論社 AI と社会																																		
6. 参考文献	都度案内																																		
7. 履修上の留意事項																																			
教員実務経験	<input checked="" type="checkbox"/> 有 <input type="checkbox"/> 無																																		

2023年度 前期	学科・ コース	<input type="checkbox"/> ITスペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書		<input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ピ実 <input type="checkbox"/> デザイン	
授業科目名	データベースプログラミング			教員名	竹中 邦明
対象学年	2	授業数	2/週	授業形態	講義・演習
1. 科目の概要	データベースアプリケーションの一つである SQL server を用いてデータベースの基本を学ぶ。 データベースの基本とは、データベースのテーブル構築・検索・追加・更新・削除のデータベースを操作する基本のことである。				
2. 科目の到達目標	①データベースを扱うスキルを取得する。 ②データベースの構築をできるスキルを習得する。 ③データベースの基本操作ができるスキルを取得する。				
3. 科目の内容 (各週毎)	第1週 データベース概要理解 第2週 SQL server データベースアプリケーションの操作 第3週 SQL を覚えよう(データベース・テーブル作成) 第4週 SQL を覚えよう(SELECT 文法) 第5週 SQL を覚えよう(INSERT 文法) 第6週 SQL を覚えよう(UPDATE・DELETE 文法) 第7週 SQL を覚えよう(リレーショナルデータベースの作成) 第8週 SQL を覚えよう(リレーショナルデータベースの編集) 第9週 SQL を覚えよう(テーブルビューの作成) 第10週 SQL でプログラミング作成(ストアドプロシージャ) 第11週 SQL でプログラミング作成(ストアドプロシージャ) 第12週 SQL でプログラミング作成(ストアドプロシージャ) 第13週 SQL でプログラミング作成(ストアドプロシージャ) 第14週 SQL のまとめと Visual Studio C#とデータベースの連携 第15週 期末試験(授業は第14週まで)				
4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウェイト等)	A. 出席・態度			20%	
	B. 授業中に実施する小テスト・レポート・実技・発表			30%	
D. 最終試験(筆記または実技)・期末課題			50%		
			合計	100%	
5. テキスト	アプリ作成で学ぶ Visual basic データベースプログラミング for SQL server 2012				
6. 参考文献					
7. 履修上の留意事項	プログラムの習得が主なので、個人の能力により差異が大きい、各個別対応で進捗の確認と知識理解を確認する				
教員実務経験	<input checked="" type="checkbox"/> 有 <input type="checkbox"/> 無				

2023年度	学科・ コース	□IT スペシャリスト		■技術 □ビ実 □デザイン	
前期		■情報メディア			
		□医療秘書			
授業科目名	サーバサイド構築Ⅰ			教員名	中原淳
対象学年	2	授業数	2/週	授業形態	演習
1. 科目の概要	インターネットを活用したビジネスやプロジェクトを実行するに不可欠なサーバサイドの技術について学びます。WEB 開発やアプリ開発の背後にある顧客データやDB と接続したり、サーバーを管理したりする方法を実習します。				
2. 科目の到達目標	① PHP 等のサーバサイドプログラミングを習得する ② サーバサイドプログラムから DB を操作する ③ インターネットで標準的なサーバソフトウェア群の操作を理解する				
3. 科目の内容 (各週毎)	第1週 プログラミングの前提となるリテラシーについて 第2週 プログラミングの前提となるリテラシーについて 第3週 HTML の復習 第4週 CSS の復習 第5週 PHP プログラミングの初歩 第6週 PHP プログラミングの初歩 第7週 小課題制作 第8週 小課題制作 第9週 PHP プログラミングの初歩 第10週 PHP プログラミングの初歩 第11週 アイデア開発や設計技法について 第12週 アイデア開発や設計技法について 第13週 課題制作 第14週 課題制作 第15週 期末試験・期末課題提出（授業は第14週まで）				
4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウェイト等)	出席率・授業態度			70%	
	演習課題の評価			30%	
				合計	100%
5. テキスト	オンラインテキスト https://www.w3schools.com/				
6. 参考文献					
7. 履修上の留意事項					
教員実務経験	■有 □無				

2023年度 前期	学科・ コース	<input type="checkbox"/> ITスペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書		<input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ピ実 <input type="checkbox"/> デザイン	
授業科目名	国家試験対策Ⅰ			教員名	吉岡 忍
対象学年	2	授業数	1/週	授業形態	講義・演習
1. 科目の概要	国家試験対策を通じて、幅広い分野の基礎知識を学ぶ。 社会で広く求められている IT リテラシー（情報技術を正しく安全に、目的に合わせて活用するスキル）を高めるために必要な知識を身につける。				
2. 科目の 到達目標	① IPA 認定講座を受講し、基本情報技術者試験の知識を習得する ② サーフファイ情報処理技術者試験能力認定試験 2 級 1 部合格を目指す ③ IPA の提供する修了試験合格（基本情報技術者試験の科目 A 試験免除）を目指す				
3. 科目の内容 (各週毎)	第1週 第2週 第3週 第4週 第5週 第6週 第7週 第8週 第9週 第10週 第11週 第12週 第13週 第14週 第15週	プロジェクトマネジメント①（統合、ステークホルダ） プロジェクトマネジメント②（プロジェクトの資源） プロジェクトマネジメント③（プロジェクトのリスク） プロジェクトマネジメント④（調達、コミュニケーション） サービスマネジメント①（ファシリティマネジメント） サービスマネジメント②（システム監査、内部統制） システム戦略（リユース・リネゴ、システム活用促進・評価） システム企画①（システム化計画、要件定義） システム企画②（調達・実施） 経営戦略マネジメント（ビジネス戦略と目標・評価） 技術戦略マネジメント①（技術開発の立案） 技術戦略マネジメント②（技術開発計画） 法務（セキュリティ関連法規、労働・取引関連法規） システム開発技術（保守・廃棄） 期末試験（授業は第 14 週まで）			
4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウエイト等)	期末試験の評価（サーファイ情報処理技術者試験能力認定 試験 2 級 1 部合格者は免除）			100%	
	合計			100%	
5. テキスト					
6. 参考文献	「情報処理教育シリーズ マネジメントと情報化」（ウイネット） 「情報処理教育シリーズ システム開発技術」（ウイネット） 「情報処理技術者能力認定試験 2 級 問題集」（サーファイ）				
7. 履修上の 留意事項					
教員実務経験	<input checked="" type="checkbox"/> 有 <input type="checkbox"/> 無				

2023年度	学科・ コース	□IT スペシャリスト		■技術 □ビ実 □デザイン	
後期		■情報メディア			
		□医療秘書			
授業科目名	GUI アプリケーション開発Ⅱ			教員名	青木 貴宏
対象学年	2	授業数	2/週	授業形態	講義・演習
1. 科目の概要	VisualStudio のデザイナを使った GUI プログラミング。 実務で主流となっているオブジェクト指向を採用し、クラスを使った開発が実現できる能力を習得する。				
2. 科目の到達目標	① オブジェクト指向の理解及びプログラムへ実践ができる ② クラスや継承を使ったプログラミングができる ③ 完成イメージから設計やテスト仕様書といった成果物の作成ができる				
3. 科目の内容 (各週毎)	第1週 要件定義をもとに Windows 電卓を作る開発演習① 第2週 要件定義をもとに Windows 電卓を作る開発演習② 第3週 要件定義をもとに Windows 電卓を作る開発演習③ 第4週 要件定義をもとに Windows 電卓を作る開発演習④ 第5週 要件定義をもとに Windows 電卓を作る開発演習⑤ 第6週 タイマーをつくる 第7週 タイマーアレンジ（デジタル時計・体感時計）をつくる 第8週 付箋メモ・今日の占いをつくる 第9週 間違い探しゲームをつくる 第10週 間違いボール探しゲームをつくる 第11週 要件定義をもとに成績判定アプリを作る開発演習① 第12週 要件定義をもとに成績判定アプリを作る開発演習② 第13週 要件定義をもとに成績判定アプリを作る開発演習③ 第14週 要件定義をもとに成績判定アプリを作る開発演習④ 第15週 期末試験・期末課題提出（授業は第14週まで）				
4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウエイト等)	朝のスピーチ内容			10%	
	授業態度			20%	
	課題プログラムの評価			70%	
	合計			100%	
5. テキスト	「Visual C# 2019 デスクトップアプリ入門」（秀和システム、萩原裕之）				
6. 参考文献	なし				
7. 履修上の留意事項	定期試験の代わりに課題の提出物（プログラム）を評価します。課題は書籍外の内容になるため、遅刻、欠席した場合は、必ず補講等を受けること。				
教員実務経験	■有 □無				

2023年度	学科・ コース	□IT スペシャリスト		■技術 □ビ実 □デザイン	
後期		■情報メディア			
		□医療秘書			
授業科目名	モバイルアプリケーション開発Ⅱ			教員名	渥美智也
対象学年	2	授業数	2/週	授業形態	講義・演習
1. 科目の概要	本科目では、モバイルアプリのフレームワークである Flutter を使ってチームで一つのアプリを開発する。				
2. 科目の到達目標	① Flutter でアプリを開発が出来る。 ② チームでアプリ開発が出来る。				
3. 科目の内容 (各週毎)	第1週 チーム決め、サービスのアイデア出し、ジャーニーマップの作成 第2週 必要な機能の決定 第3週 UI 設計 第4週 使用する技術の決定 第5週 中間発表1とチーム開発：役割分担、実装 第6週 実装 第7週 実装 第8週 実装 第9週 中間発表2とチーム開発：実装 第10週 実装 第11週 実装 第12週 実装 第13週 発表資料作りと発表練習 第14週 最終発表 第15週 期末試験・期末課題提出（授業は第14週まで）				
4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウエイト等)	出席			50%	
	課題提出			25%	
	発表			25%	
	合計			100%	
5. テキスト	「マルチプラットフォーム対応 最新フレームワーク Flutter3 入門」 (秀和システム、掌田津耶乃)				
6. 参考文献					
7. 履修上の留意事項	熱意を持ってサービスを作ること。 加えて、チームメンバーやユーザーへの敬意を忘れないこと。				
教員実務経験	■有 □無				

2023年度	学科・ コース	□IT スペシャリスト		■技術 □ビ実 □デザイン	
後期		■情報メディア			
		□医療秘書			
授業科目名	WEB マーケティング実践			教員名	石井 克成
対象学年	2	授業数	1/週	授業形態	講義・演習
1. 科目の概要	WEB マーケティング概論で学んだことをベースに、各自で選択した商材を販売するためのWEB マーケティング戦略を構築してもらいます。				
2. 科目の 到達目標	①WEB マーケティングの戦略を構築できる ②WEB マーケティング戦略に基づいた基本的なツールを構築できる				
3. 科目の内容 (各週毎)	第1週 WEB マーケティング概論の復習 第2週 商材選択 第3週 商材の分析 第4週 ペルソナについて 第5週 ペルソナの構築 第6週 WEB マーケティング戦略の構築（演習） 第7週 WEB マーケティング戦略の構築（演習） 第8週 WEB マーケティング戦略の構築（演習） 第9週 WEB マーケティングツールの構築（HP、SNS 等） 第10週 WEB マーケティングツールの構築（HP、SNS 等） 第11週 WEB マーケティングツールの構築（HP、SNS 等） 第12週 WEB マーケティングツールの構築（HP、SNS 等） 第13週 WEB マーケティングツールの構築（HP、SNS 等） 第14週 成果発表 第15週 期末試験（授業は第14週まで）				
4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウェイト等)	出席・授業中の態度			50%	
	期末課題の評価			50%	
	合計			100%	
5. テキスト	必要に応じて資料配布				
6. 参考文献	必要に応じて資料配布				
7. 履修上の 留意事項	本講座は演習を中心にした講座であり、期末課題は講座の中で構築したWEB マーケティングツールの発表となります。				
教員実務経験	■有 □無				

2023 年度 後期	学科・ コース	<input type="checkbox"/> IT スペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書	<input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ビ実 <input type="checkbox"/> デザイン																																
授業科目名	Web サイト構築Ⅱ		教員名	尾崎慎一																															
対象学年	2	授業数	2/週	授業形態	講義・演習																														
1. 科目の概要	Bootstrap5 を使った Web サイト構築を学びます。 教科書をベースにして定番フレームワークの使い方をマスターします。																																		
2. 科目の 到達目標	Bootstrap5 の使い方を理解し、 ポートフォリオサイトを作る事ができる。																																		
3. 科目の内容 (各週毎)	<table border="0"> <tr> <td>第1週</td> <td>ナビゲーションのコンポーネント 1</td> </tr> <tr> <td>第2週</td> <td>ナビゲーションのコンポーネント 2</td> </tr> <tr> <td>第3週</td> <td>課題制作 1</td> </tr> <tr> <td>第4週</td> <td>フォームとボタンのコンポーネント 1</td> </tr> <tr> <td>第5週</td> <td>フォームとボタンのコンポーネント 2</td> </tr> <tr> <td>第6週</td> <td>課題制作 2</td> </tr> <tr> <td>第7週</td> <td>JavaScript を利用したコンポーネント 1</td> </tr> <tr> <td>第8週</td> <td>JavaScript を利用したコンポーネント 2</td> </tr> <tr> <td>第9週</td> <td>JavaScript を利用したコンポーネント 3</td> </tr> <tr> <td>第10週</td> <td>課題制作 3</td> </tr> <tr> <td>第11週</td> <td>課題制作 4</td> </tr> <tr> <td>第12週</td> <td>自由課題 1</td> </tr> <tr> <td>第13週</td> <td>自由課題 2</td> </tr> <tr> <td>第14週</td> <td>自由課題 3</td> </tr> <tr> <td>第15週</td> <td>期末試験(授業は第14週まで)</td> </tr> </table>					第1週	ナビゲーションのコンポーネント 1	第2週	ナビゲーションのコンポーネント 2	第3週	課題制作 1	第4週	フォームとボタンのコンポーネント 1	第5週	フォームとボタンのコンポーネント 2	第6週	課題制作 2	第7週	JavaScript を利用したコンポーネント 1	第8週	JavaScript を利用したコンポーネント 2	第9週	JavaScript を利用したコンポーネント 3	第10週	課題制作 3	第11週	課題制作 4	第12週	自由課題 1	第13週	自由課題 2	第14週	自由課題 3	第15週	期末試験(授業は第14週まで)
第1週	ナビゲーションのコンポーネント 1																																		
第2週	ナビゲーションのコンポーネント 2																																		
第3週	課題制作 1																																		
第4週	フォームとボタンのコンポーネント 1																																		
第5週	フォームとボタンのコンポーネント 2																																		
第6週	課題制作 2																																		
第7週	JavaScript を利用したコンポーネント 1																																		
第8週	JavaScript を利用したコンポーネント 2																																		
第9週	JavaScript を利用したコンポーネント 3																																		
第10週	課題制作 3																																		
第11週	課題制作 4																																		
第12週	自由課題 1																																		
第13週	自由課題 2																																		
第14週	自由課題 3																																		
第15週	期末試験(授業は第14週まで)																																		
4. 成績評価基準 (内容・評価の 観点・ウェイト 等)	授業態度	%																																	
	課題作成	%																																	
	自由課題	%																																	
	合計	100%																																	
5. テキスト	Bootstrap5 の教科書																																		
6. 参考文献	公式サイト等																																		
7. 履修上の 留意事項	1 年次に学習した HTML/CSS をしっかりと復習しておく事																																		
教員実務経験	<input checked="" type="checkbox"/> 有 <input type="checkbox"/> 無																																		

2023年度 後期	学科・ コース	<input type="checkbox"/> ITスペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書		<input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ビ実 <input type="checkbox"/> デザイン																															
授業科目名	アルゴリズム実装Ⅱ			教員名	尾崎慎一																														
対象学年	2	授業数	1/週	授業形態	講義・演習																														
1. 科目の概要	ITパス、基本情報試験に出る基本的なアルゴリズムを理解し、実際に実装、動作確認をする事で理解を深めていく。																																		
2. 科目の到達目標	ITパス、基本情報試験に出る基本的な問題を理解し、答えを導き出す事が出来る。																																		
3. 科目の内容 (各週毎)	<table border="0"> <tr><td>第1週</td><td>応用1(教科書二部一章から)</td></tr> <tr><td>第2週</td><td>応用2(教科書二部二章から)</td></tr> <tr><td>第3週</td><td>応用3(教科書二部二章から)</td></tr> <tr><td>第4週</td><td>応用4(教科書二部二章から)</td></tr> <tr><td>第5週</td><td>応用5(教科書二部二章から)</td></tr> <tr><td>第6週</td><td>応用6(教科書二部三章から)</td></tr> <tr><td>第7週</td><td>応用7(教科書二部三章から)</td></tr> <tr><td>第8週</td><td>応用8(教科書二部三章から)</td></tr> <tr><td>第9週</td><td>応用9(教科書二部三章から)</td></tr> <tr><td>第10週</td><td>応用10(教科書二部四章から)</td></tr> <tr><td>第11週</td><td>応用11(教科書二部四章から)</td></tr> <tr><td>第12週</td><td>応用12(教科書二部四章から)</td></tr> <tr><td>第13週</td><td>自由課題1</td></tr> <tr><td>第14週</td><td>自由課題2</td></tr> <tr><td>第15週</td><td>期末試験(授業は第14週まで)</td></tr> </table>					第1週	応用1(教科書二部一章から)	第2週	応用2(教科書二部二章から)	第3週	応用3(教科書二部二章から)	第4週	応用4(教科書二部二章から)	第5週	応用5(教科書二部二章から)	第6週	応用6(教科書二部三章から)	第7週	応用7(教科書二部三章から)	第8週	応用8(教科書二部三章から)	第9週	応用9(教科書二部三章から)	第10週	応用10(教科書二部四章から)	第11週	応用11(教科書二部四章から)	第12週	応用12(教科書二部四章から)	第13週	自由課題1	第14週	自由課題2	第15週	期末試験(授業は第14週まで)
第1週	応用1(教科書二部一章から)																																		
第2週	応用2(教科書二部二章から)																																		
第3週	応用3(教科書二部二章から)																																		
第4週	応用4(教科書二部二章から)																																		
第5週	応用5(教科書二部二章から)																																		
第6週	応用6(教科書二部三章から)																																		
第7週	応用7(教科書二部三章から)																																		
第8週	応用8(教科書二部三章から)																																		
第9週	応用9(教科書二部三章から)																																		
第10週	応用10(教科書二部四章から)																																		
第11週	応用11(教科書二部四章から)																																		
第12週	応用12(教科書二部四章から)																																		
第13週	自由課題1																																		
第14週	自由課題2																																		
第15週	期末試験(授業は第14週まで)																																		
4. 成績評価基準 (内容・評価の 観点・ウェイト 等)	授業態度、出席率			40%																															
	課題、宿題提出			30%																															
	期末テスト			30%																															
	合計			100%																															
5. テキスト	かんたんアルゴリズム解法																																		
6. 参考文献	アルゴリズム図鑑(アプリケーション)等																																		
7. 履修上の 留意事項	1年次に使用したテキストを復習しておく事 ITパス、基本情報合格者は成績評価を優遇します																																		
教員実務経験	<input checked="" type="checkbox"/> 有 <input type="checkbox"/> 無																																		

2023年度 後期	学科・ コース	<input type="checkbox"/> IT スペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書		<input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ビ実 <input type="checkbox"/> デザイン	
授業科目名	3D キャラクターデザインⅡ			教員名	小林 弘和
対象学年	2	授業数	2/週	授業形態	講義・演習
1. 科目の概要	仮想空間におけるメタバース時代の今日では、3Dモデリングを通して新たなビジネスやコミュニケーションを行う機会が生まれる。3Dモデリングから表現されるゲーム/アニメ等のみならず、近年注目されるxR（Cross Reality）に関連する表現やAIを通してデザイン等の検討を行い、幅広い表現を発見する				
2. 科目の到達目標	① 自身がイメージする3Dモデリングアニメーション等が作成できる ② 異業種連携ソフトやアプリ等を通して3Dの可能性を発見・理解する ③ xRと3Dモデリングを関連づけた表現ができる ③ AIによる3Dデザインの検討等を通して多角的な観点から表現ができる				
3. 科目の内容 (各週毎)	第1週 インTRODクシヨン 3Dモデリング アニメーション等 第2週 基本操作1 (基本モデリング1) 第3週 基本操作2 (基本モデリング2) 第4週 基本操作3 (アニメーション1 モデリング) 第5週 基本操作4 (アニメーション2 モデリング) 第6週 基本操作5 (アニメーション3 モデリング) 第7週 中間課題 (復習 異業種連携ソフトとの関連づけ モデリング) 第8週 基本操作6 (アニメーション4) 第9週 基本操作7 (アニメーション5) 第10週 基本操作8 (アニメーション6) 第11週 基本操作9 (スケルトン&スキニング等1) 第12週 最終課題1 (最終課題3D コンセプト AI 表現等検討) 第13週 最終課題2 (最終課題アニメーション作成) 第14週 最終課題3 (xR表現関連 最終課題プレゼンテーション 講評) 第15週 期末試験 (授業は第14週まで)				
4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウエイト等)	講義中の態度・出欠・理解等による評価			40%	
	中間課題・最終課題			60%	
			合計	100%	
5. テキスト					
6. 参考文献					
7. 履修上の留意事項	自己都合の遅刻・欠席した場合は、指定の補講や補足資料等で学習する 不明な点は、各講義中や講義後の質疑によるフィードバックによって、当日完結しておくこと				
教員実務経験	<input checked="" type="checkbox"/> 有 <input type="checkbox"/> 無				

2023年度 後期	学科・ コース	<input type="checkbox"/> ITスペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書		<input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ビ実 <input type="checkbox"/> デザイン																															
授業科目名	業務システム開発			教員名	竹中 邦明																														
対象学年	2	授業数	2/週	授業形態	演習																														
1. 科目の概要	前期で作成した業務データベースを管理運用していく C#アプリケーションの作成をする。また、業務システムアプリケーションがどのような構造でどのような動作をしているのかをプログラムの観点から習得していく。																																		
2. 科目の到達目標	1 アプリケーションからデータベースを扱うスキルを取得する。 2 売上管理アプリケーションを作成することで業務の構造を理解する。 3 業務アプリケーションとはどのようなものをシステムから理解する。																																		
3. 科目の内容 (各週毎)	<table border="0"> <tr> <td>第1週</td> <td>C#の概要理解</td> </tr> <tr> <td>第2週</td> <td>C#アプリケーションの作成(データベースのアクセス方法)</td> </tr> <tr> <td>第3週</td> <td>C#アプリケーションの作成(SQL からデータの取得)</td> </tr> <tr> <td>第4週</td> <td>C#アプリケーションの作成(SQL Class 作成)</td> </tr> <tr> <td>第5週</td> <td>C#アプリケーションの作成(ログイン・テーブルの追加)</td> </tr> <tr> <td>第6週</td> <td>C#アプリケーションの作成(売上管理システム雛形画面作成)</td> </tr> <tr> <td>第7週</td> <td>C#アプリケーションの作成(オプション画面作成)</td> </tr> <tr> <td>第8週</td> <td>C#アプリケーションの作成(顧客情報操作画面作成)</td> </tr> <tr> <td>第9週</td> <td>C#アプリケーションの作成(商品情報操作画面作成)</td> </tr> <tr> <td>第10週</td> <td>C#アプリケーションの作成(請求書作成画面作成)</td> </tr> <tr> <td>第11週</td> <td>C#アプリケーションの作成(月次処理画面作成)</td> </tr> <tr> <td>第12週</td> <td>C#アプリケーションの作成(請求書印刷画面作成)</td> </tr> <tr> <td>第13週</td> <td>C#アプリケーションの完成</td> </tr> <tr> <td>第14週</td> <td>授業内で作成した制作物提出(データベース・プログラム)</td> </tr> <tr> <td>第15週</td> <td>期末試験(授業は第14週まで)</td> </tr> </table>					第1週	C#の概要理解	第2週	C#アプリケーションの作成(データベースのアクセス方法)	第3週	C#アプリケーションの作成(SQL からデータの取得)	第4週	C#アプリケーションの作成(SQL Class 作成)	第5週	C#アプリケーションの作成(ログイン・テーブルの追加)	第6週	C#アプリケーションの作成(売上管理システム雛形画面作成)	第7週	C#アプリケーションの作成(オプション画面作成)	第8週	C#アプリケーションの作成(顧客情報操作画面作成)	第9週	C#アプリケーションの作成(商品情報操作画面作成)	第10週	C#アプリケーションの作成(請求書作成画面作成)	第11週	C#アプリケーションの作成(月次処理画面作成)	第12週	C#アプリケーションの作成(請求書印刷画面作成)	第13週	C#アプリケーションの完成	第14週	授業内で作成した制作物提出(データベース・プログラム)	第15週	期末試験(授業は第14週まで)
第1週	C#の概要理解																																		
第2週	C#アプリケーションの作成(データベースのアクセス方法)																																		
第3週	C#アプリケーションの作成(SQL からデータの取得)																																		
第4週	C#アプリケーションの作成(SQL Class 作成)																																		
第5週	C#アプリケーションの作成(ログイン・テーブルの追加)																																		
第6週	C#アプリケーションの作成(売上管理システム雛形画面作成)																																		
第7週	C#アプリケーションの作成(オプション画面作成)																																		
第8週	C#アプリケーションの作成(顧客情報操作画面作成)																																		
第9週	C#アプリケーションの作成(商品情報操作画面作成)																																		
第10週	C#アプリケーションの作成(請求書作成画面作成)																																		
第11週	C#アプリケーションの作成(月次処理画面作成)																																		
第12週	C#アプリケーションの作成(請求書印刷画面作成)																																		
第13週	C#アプリケーションの完成																																		
第14週	授業内で作成した制作物提出(データベース・プログラム)																																		
第15週	期末試験(授業は第14週まで)																																		
4. 成績評価基準 (内容・評価の 観点・ウェイト 等)	出席・態度			20%																															
	授業中に実施する小テスト・レポート・実技・発表			30%																															
	最終試験(筆記または実技)・期末課題			50%																															
	合計			100%																															
5. テキスト	「アプリ作成で学ぶ Visual basic データベースプログラミング for SQL server 2012」(秀和システム)																																		
6. 参考文献																																			
7. 履修上の留意事項	プログラムの習得が主なので、個人の能力により差異が大きい、各個別対応で進捗の確認と知識理解を確認する。																																		
教員実務経験	<input checked="" type="checkbox"/> 有 <input type="checkbox"/> 無																																		

2023年度 後期	学科・ コース	<input type="checkbox"/> IT スペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書	<input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ピ実 <input type="checkbox"/> デザイン		
授業科目名	AI 基礎Ⅱ		教員名	田中 颯太	
対象学年	2	授業数	1/週	授業形態	講義・演習
1. 科目の概要	AI でよく利用されている画像分類や予測モデルについて基礎を学び、その応用事例を検討します。AI 開発で利用されているプログラミング言語の Python を使ったプログラミングを実施します。				
2. 科目の 到達目標	① 画像認識・予測モデルの概要を知る ② python 利用したアプリケーション開発環境を整える ③ AI の応用例を検討できる				
3. 科目の内容 (各週毎)	第1週 AI 基礎1 第2週 AI 基礎2 第3週 AI 基礎3 第4週 AI 基礎4 第5週 AI 基礎5 第6週 画像分類（基礎） 第7週 画像分類モデル演習1 第8週 画像分類モデル演習2 第9週 予測モデル演習1 第10週 予測モデル演習2 第11週 課外授業 物流での AI 活用事例 第12週 画像分類もしくは予測モデル 応用1 第13週 画像分類もしくは予測モデル 応用2 第14週 画像分類もしくは予測モデル 成果発表 第15週 期末試験（授業は第14週まで）				
4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウェイト 等)	出席		20%		
	演習課題の評価		30%		
	期末試験の評価		50%		
	合計			100%	
5. テキスト	技術評論社 AI と社会				
6. 参考文献	都度 案内・参照				
7. 履修上の 留意事項	期末試験は、毎回の授業の積み重ねによって得られたスキルの確認の場 毎回の講義・演習で、実施漏れや理解漏れがないよう積極的に取り組むこと				
教員実務経験	<input checked="" type="checkbox"/> 有 <input type="checkbox"/> 無				

2023年度	学科・ コース	□IT スペシャリスト		■技術 □ビ実 □デザイン	
後期		■情報メディア			
		□医療秘書			
授業科目名	サーバサイド構築Ⅱ			教員名	中原淳
対象学年	2	授業数	2/週	授業形態	演習
1. 科目の概要	インターネットを活用したビジネスやプロジェクトを実行するに不可欠なサーバサイドの技術について学びます。WEB 開発やアプリ開発の背後にある顧客データやDB と接続したり、サーバーを管理したりする方法を実習します。				
2. 科目の到達目標	① PHP 等のサーバサイドプログラミングを習得する ② サーバサイドプログラムから DB を操作する ③ インターネットで標準的なサーバソフトウェア群の操作を理解する				
3. 科目の内容 (各週毎)	第1週 グループでの意見交換・設計技法について 第2週 グループでの意見交換・設計技法について 第3週 DB と SQL について 第4週 DB と SQL について 第5週 PHP を用いた DB 操作 第6週 PHP を用いた DB 操作 第7週 小課題制作 第8週 小課題制作 第9週 ユーザー分析とフィールドワークの方法について 第10週 フィールドワーク演習 第11週 アイデア開発や設計技法について 第12週 課題制作 第13週 課題制作 第14週 課題制作 第15週 期末試験・期末課題提出（授業は第 14 週まで）				
4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウエイト等)	出席率・授業態度			70%	
	演習課題の評価			30%	
	合計			100%	
5. テキスト	オンラインテキスト https://www.w3schools.com/				
6. 参考文献					
7. 履修上の留意事項					
教員実務経験	■有 □無				

2023年度	学科・ コース	□IT スペシャリスト		■技術 □ビ実 □デザイン	
後期		■情報メディア			
		□医療秘書			
授業科目名	国家試験対策Ⅱ			教員名	吉岡 忍
対象学年	2	授業数	1/週	授業形態	講義・演習
1. 科目の概要	国家試験対策を通じて、幅広い分野の知識を学ぶ。 情報セキュリティやシステムテストの手法について学び、システムの構築・導入など、企業の DX 促進に携わることができるデジタル人材としてのスキルを身につける。				
2. 科目の到達目標	以下のいずれかの資格合格を目指す <ul style="list-style-type: none"> ・ サーフティファイ情報処理技術者試能力認定試験 2 級 ・ 情報活用試験 プログラマ認定、システムエンジニア認定 ・ IT パスポート試験、基本情報技術者試験 				
3. 科目の内容 (各週毎)	第1週 システムテストの種類①、サイバー攻撃①(解説) 第2週 システムテストの種類②、サイバー攻撃②(確認) 第3週 システムテスト手法①(練習問題) 第4週 システムテスト手法②、情報セキュリティ対策①(解説) 第5週 システムテスト手法③、情報セキュリティ対策②(確認) 第6週 システムテスト手法④、情報セキュリティ対策③(練習問題) 第7週 システムテスト手法⑤、情報セキュリティ対策④(問題演習) 第8週 目標とする検定の対策① 第9週 目標とする検定の対策② 第10週 目標とする検定の対策③ 第11週 目標とする検定の対策④ 第12週 目標とする検定の対策⑤ 第13週 目標とする検定の対策⑥ 第14週 後期試験対策 第15週 期末試験(授業は第14週まで)				
4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウエイト等)	期末試験の評価(到達目標のいずれかの資格取得者は免除)			100%	
	合計			100%	
5. テキスト					
6. 参考文献	基本情報技術者 科目B・アルゴリズム編(福島広訓)				
7. 履修上の留意事項					
教員実務経験	■有 □無				