

| | | | | | |
|-------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|-----|---------------|-------|
| 2021 年度 | 学科・ コース | ■IT スペシャリスト | | ■技術 ■ビ実 □デザイン | |
| 前期 | | ■情報メディア | | | |
| | | □医療秘書 | | | |
| 授業科目名 | プログラミング演習 | | | 教員名 | 北村 伸司 |
| 対象学年 | 1 | 授業数 | 4/週 | 授業形態 | 講義・演習 |
| 1. 科目の概要 | プログラミングの概念を理解し、条件分岐やループ処理などの基本的なステートメントの使い方を習得する。 制作するアプリケーションの仕様や完成イメージからシステム設計をすることができるセンスを養う。 | | | | |
| 2. 科目の到達目標 | ① システム全体の構成を考えることができるようになる ② 基本的なステートメントを理解し使用できるようになる ③ オリジナルアプリケーションを制作できるようになる | | | | |
| 3. 科目の内容 (各週毎) | 第1週 : 「フォーム」と「オブジェクト」の概念を理解する 第2週 : 変数の宣言とソースコードの書き方を理解する 第3週 : アニメーションの基本を学ぼう 第4週 : デバッグとエラー処理について 第5週 : If・SelectCase ステートメントなど基本構文を理解する 第6週 : If・SelectCase ステートメントなど基本構文を理解する 第7週 : 画像処理について 第8週 : Sub プロシージャと Function プロシージャの使い分けについて 第9週 : Sub プロシージャと Function プロシージャの使い分けについて 第10週 : システム設計の概念とは 第11週 : オリジナル作品のシステム設計をしてみよう 第12週 : オリジナル作品制作 第13週 : オリジナル作品制作 第14週 : オリジナル作品制作 第15週 : 期末試験・期末課題提出（授業は第14週まで） | | | | |
| 4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウエイト等) | 授業に取り組む姿勢や態度の評価 | | | 10% | |
| | 作品作りの前向きさや創意工夫の評価 | | | 25% | |
| | 課題作成・提出の評価 | | | 25% | |
| | 作品提出の評価 | | | 40% | |
| | | | | 合計 | 100% |
| 5. テキスト | | | | | |
| 6. 参考文献 | | | | | |
| 7. 履修上の留意事項 | 作品の良し悪しだけでなく「前向きな姿勢」や「発想力」を養うことも重要です。課題の提出時は「制作条件を守る」「提出期限を守る」など、当たり前のことをしっかりおこなってください。 | | | | |

| | | | | | | |
|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|------|
| 2021 年度 ----- 前期 | 学科・ コース | <input checked="" type="checkbox"/> IT スペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書 | | <input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ビ実 <input type="checkbox"/> デザイン | | |
| 授業科目名 | IT リテラシー | | | 教員名 | 古郡 唯希 | |
| 対象学年 | 1 | 授業数 | 1/週 | 授業形態 | 講義・演習 | |
| 1. 科目の概要 | パソコン操作や周辺機器の使い方など、学校生活に必要な基本的スキルを学ぶ。また、メールの送り方やクラウドサービスの使い方など、社会に出てからも役立つ IT リテラシーを養い、トラブルが発生した際、自分で課題を解決できるようにする。 | | | | | |
| 2. 科目の到達目標 | ① PC とその周辺機器の基本的な操作を理解し、指示通り操作ができる。 ② クラウドサービスの特徴を理解し、ファイル操作等ができる。 ③ IT リテラシーを高め、トラブルシューティングができる。 | | | | | |
| 3. 科目の内容 (各週毎) | 第1週 : インTRODクッション、コンピュータの起動、基本操作 第2週 : クラウドサービスの説明、Gmail、Google カレンダー 第3週 : Google ドライブの使い方とドキュメントの共有方法① 第4週 : Google ドライブの使い方とドキュメントの共有方法② 第5週 : MacBook のソフト・アプリのインストールと設定、使い方① 第6週 : MacBook のソフト・アプリのインストールと設定、使い方② 第7週 : Google マップ、Google フォト、Google フォーム 第8週 : Google スライド 第9週 : Google スプレッドシート 第10週 : メールの見方、送り方 (Cc、Bcc、挨拶、署名) 第11週 : 便利なサービス活用 (画像による文字認識、音声認識) 第12週 : 便利なアプリケーション活用 (画像編集・動画編集) 第13週 : セキュリティと情報モラル (ID・パスワード、著作権・肖像権) 第14週 : 検索ノウハウ 第15週 : 期末試験・課題提出 (授業は第 14 週まで) | | | | | |
| 4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウェイト等) | 出席 | | | | 60% | |
| | 期末試験 | | | | 40% | |
| | | | | | 合計 | 100% |
| 5. テキスト | | | | | | |
| 6. 参考文献 | 「セキュリティとモラルのガイドブック」(カスペルスキー) 「セキュリティ 7 つの習慣・20 の事例」(エムオーテックス株式会社) | | | | | |
| 7. 履修上の留意事項 | | | | | | |

| | | | | | |
|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|--------------------------------------------------------------------------------------------------|------|
| 2021 年度 ----- 前期 | 学科・ コース | <input checked="" type="checkbox"/> IT スペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書 | | <input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ビ実 <input type="checkbox"/> デザイン | |
| 授業科目名 | Web 制作基礎（エキスパート） | | 教員名 | 古郡 唯希 | |
| 対象学年 | 1 | 授業数 | 2/週 | 授業形態 | 演習 |
| 1. 科目の概要 | Web 技術におけるデファクトスタンダード、HTML5 と CSS に関する基本的な知識と実装力を身につけながら、「Web クリエイター能力認定試験（エキスパート）」の取得を目指す。 | | | | |
| 2. 科目の到達目標 | ① HTML5・CSS の基本的な記述ができる。 ② 「Web クリエイター能力認定試験」に合格し、資格を取得できる。 | | | | |
| 3. 科目の内容 (各週毎) | 第1週：環境構築・HTML の基礎知識（WWW など Web のなりたち） 第2週：エディタの使い方、タグの書き方（p、br、hr、h1、img、a など） 第3週：エディタの使い方、タグの書き方（table、form など） 第4週：エディタの使い方、CSS の書き方 第5週：emmet（VScode の入力方法）、Web 練習問題（HTML 復習） 第6週：Web 練習問題（Float、Table、Form） 第7週：Web クリエイター教科書（第1章～第2章） 第8週：Web クリエイター教科書（第3章～第4章） 第9週：Web クリエイター教科書（第5章～第6章） 第10週：Web クリエイター教科書（第7章～第8章） 第11週：Web クリエイター教科書（第9章） 第12週：Web クリエイター教科書（サンプル問題） 第13週：エキスパート模擬問題 第14週：エキスパート模擬問題 第15週：期末試験（授業は第14週まで） | | | | |
| 4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウェイト等) | 出席 | | | | 30% |
| | 授業中に行う課題の評価（練習問題） | | | | 20% |
| | Web クリエイターの試験合格 または 定期試験 | | | | 50% |
| | 合計 | | | | 100% |
| 5. テキスト | 「Web クリエイター認定試験（HTML5 対応版）エキスパート 公式テキスト」 「Web クリエイター能力認定試験（HTML5 対応版）エキスパート 問題集」 （富士通 FOM） | | | | |
| 6. 参考文献 | | | | | |
| 7. 履修上の留意事項 | Web クリエイター（エキスパート）に合格すれば期末試験は免除となる。 | | | | |

| | | | | | |
|-------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| 2021 年度 ----- 前期 | 学科・ コース | <input checked="" type="checkbox"/> IT スペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書 | | <input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ビ実 <input type="checkbox"/> デザイン | |
| 授業科目名 | ビジネスマナーと コミュニケーション | | | 教員名 | 宇野 悦加 |
| 対象学年 | 1 | 授業数 | 1/週 | 授業形態 | 講義・演習 |
| 1. 科目の概要 | ビジネス社会において欠かすことのできないビジネスマナーと接遇、コミュニケーション術を、具体的な事例と共に実践を交えながら学習する。また、就職活動対策として、立ち居振る舞いや人前での話し方を体得する。 | | | | |
| 2. 科目の 到達目標 | ① 就職活動、社会人必須の「基本的なビジネスマナー全般」「好印象を与える話し方・言葉づかい」を身につける | | | | |
| 3. 科目の内容 (各週毎) | 第1週：自己紹介の仕方 第2週：第一印象の重要性と好印象を与える立ち居振る舞い 第3週：名刺の扱い方 第4週：敬語① 第5週：敬語② 第6週：電話対応 第7週：訪問時のマナーと席次 第8週：来客対応 第9週：好印象を与えるスピーチ 第10週：文書の書き方 第11週：仕事の正しい進め方 第12週：秘書技能検定過去問 第13週：秘書技能検定過去問 第14週：前期のまとめ 第15週：期末試験・課題提出（授業は第14週まで） | | | | |
| 4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウェイト等) | 出席と授業態度 | | | 40% | |
| | 定期試験の評価 | | | 60% | |
| | | | | 合計 | 100% |
| 5. テキスト | 「新秘書特講」(実務技能検定協会) | | | | |
| 6. 参考文献 | | | | | |
| 7. 履修上の 留意事項 | | | | | |

| | | | | | |
|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| 2021 年度 ----- 前期 | 学科・ コース | <input checked="" type="checkbox"/> IT スペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書 | | <input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ビ実 <input type="checkbox"/> デザイン | |
| 授業科目名 | プログラミング基礎 | | | 教員名 | 尾崎 慎一 |
| 対象学年 | 1 | 授業数 | 2/週 | 授業形態 | 講義・演習 |
| 1. 科目の概要 | JavaScript の基礎に触れながら、構造化プログラミングの基礎を学ぶ。 | | | | |
| 2. 科目の 到達目標 | ① 構造化プログラミングを理解する ② 処理の流れを理解する ③ 検索を使った情報収集の方法を学び活用する | | | | |
| 3. 科目の内容 (各週毎) | 第1週 : OpenProcessing を使ってみよう (以下 OP) 第2週 : OP 基礎 1 (円、四角) 第3週 : OP 基礎 2 (線と塗り) 第4週 : OP 演習 (命令を組み合わせて図を描く) 第5週 : VS-Code を使ってみよう 第6週 : 文字列や数値を使ってみよう 第7週 : 条件分岐を使ってみよう + 理解度テスト 第8週 : 繰り返し文を使ってみよう + 理解度テスト 第9週 : 配列を使ってみよう + 理解度テスト 第10週 : 関数を使ってみよう 1 + 理解度テスト 第11週 : 関数を使ってみよう 2 + 理解度テスト 第12週 : OP 応用 1 (繰り返し文を使ったパターン 1) 第13週 : OP 応用 2 (繰り返し文を使ったパターン 2) 第14週 : OP 応用 3 (オリジナルの作成) 第15週 : 期末課題提出 (授業は第 14 週まで) | | | | |
| 4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウエイト等) | 出席/欠席、授業態度 | | | 20% | |
| | 提出課題の評価 | | | 20% | |
| | 期末テストの点数 | | | 40% | |
| | | | | 合計 | 100% |
| 5. テキスト | 「ちゃんとしたプロになる JavaScript 基礎入門」(MdN) | | | | |
| 6. 参考文献 | | | | | |
| 7. 履修上の 留意事項 | テキストの読み方、使い方をしっかりマスターすること。 出席・欠席、課題提出については厳しく評価するので休まない事。 | | | | |

| | | | | | |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|-----|---------------|-------|
| 2021 年度 前期 | 学科・ コース | ■IT スペシャリスト ■情報メディア ■医療秘書 | | ■技術 ■ビ実 ■デザイン | |
| 授業科目名 | 文書作成 | | | 教員名 | 平田 美歩 |
| 対象学年 | 1 | 授業数 | 2/週 | 授業形態 | 講義・演習 |
| 1. 科目の概要 | Microsoft Office Specialist (MOS) 試験科目のうち、「Word」に合格できる力を身につける。 さらに、試験合格だけではなく、素早い操作方法や便利な機能を修得することで、Word を使いこなす力・応用力を習得する。 | | | | |
| 2. 科目の到達目標 | ① Word の基本的な機能の使い方を理解し、効率的な作業ができる ② 文書作成、書式設定、表の作成、参考資料の作成、図形の活用ができる ③ Microsoft Office Specialist Word に合格できるスキルの習得 | | | | |
| 3. 科目の内容 (各週毎) | 第1週 : Word の基本操作の理解 第2週 : 文書の表示、ウィンドウを並べて比較、文書の保護の習得 第3週 : 文書の共有や保存、テンプレート活用の習得 第4週 : フォントと段落の書式設定、文書内の移動と検索方法の習得 第5週 : インデント、間隔の設定、表の作成と編集方法の習得 第6週 : 表を文字列に変換、箇条書き、段落番号の書式設定の習得 第7週 : 改ページ、セクション区切り、テーマ設定の習得 第8週 : 文献目録、ページ罫線、ヘッダー・フッター設定の習得 第9週 : 図・図形の挿入、ワードアートの挿入と書式設定の習得 第10週 : 図の書式設定、クリップアートの挿入と書式設定の習得 第11週 : テキストボックスの挿入と書式設定の習得 第12週 : 文章校正、ハイパーリンク設定の習得 第13週 : 参考資料の作成と管理の習得 第14週 : 総復習、課題提出 第15週 : 期末試験（授業は第 14 週まで） | | | | |
| 4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウエイト等) | 授業中に行う小テストの評価 | | | 30% | |
| | 宿題・小レポートの評価 | | | 30% | |
| 定期試験の評価 | | | 40% | | |
| | | | 合計 | 100% | |
| 5. テキスト | 「Microsoft Office Specialist Word2016 対策テキスト&問題集」 (FOM 出版) | | | | |
| 6. 参考文献 | | | | | |
| 7. 履修上の留意事項 | 文書作成は、毎回の積み重ねによって成立する。自己都合により遅刻・欠席した場合は、必ず補講等を受けることにより内容を把握しておくこと。 | | | | |

| | | | | | |
|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|----|
| 2021 年度 ----- 前期 | 学科・ コース | <input checked="" type="checkbox"/> IT スペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書 | <input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ビ実 <input type="checkbox"/> デザイン | | |
| 授業科目名 | アルゴリズム | | 教員名 | 斎藤 末広 | |
| 対象学年 | 1 | 授業数 | 1/週 | 授業形態 | 演習 |
| 1. 科目の概要 | 基本情報技術試験レベルのアルゴリズムを理解し、身につける。 | | | | |
| 2. 科目の 到達目標 | ① 基本情報技術者試験のアルゴリズム問題を実装できるようにする | | | | |
| 3. 科目の内容 (各週毎) | 第1週 : JavaScript 入門 第2週 : JavaScript 応用 第3週 : JavaScript 応用 第4週 : JavaScript 応用 第5週 : JavaScript 応用 第6週 : JavaScript 応用 第7週 : JavaScript 応用 第8週 : Python 入門 第9週 : Python 応用 第10週 : Python 応用 第11週 : Python 応用 第12週 : Python 応用 第13週 : Python 応用 第14週 : Python 応用 第15週 : 期末試験・期末課題提出 (授業は第 14 週まで) | | | | |
| 4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウェイト等) | 授業中の課題 | | | 100% | |
| | 合計 | | | 100% | |
| 5. テキスト | 「JavaScript コードレシピ」(池田泰延、技術評論社) | | | | |
| 6. 参考文献 | | | | | |
| 7. 履修上の 留意事項 | | | | | |

| | | | | | |
|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|-----|---------------|-------|
| 2021 年度 ----- 前期 | 学科・ コース | ■IT スペシャリスト ■情報メディア □医療秘書 | | ■技術 □ビ実 □デザイン | |
| 授業科目名 | 情報技術概論 | | | 教員名 | 斎藤 末広 |
| 対象学年 | 1 | 授業数 | 2/週 | 授業形態 | 講義・演習 |
| 1. 科目の概要 | IT パスポート試験レベルの IT 技術を身に着ける。 | | | | |
| 2. 科目の 到達目標 | ① IT パスポート試験に合格する ② IT 技術用語について説明できる | | | | |
| 3. 科目の内容 (各週毎) | 第1週 : テクノロジ系その1 第2週 : テクノロジ系その2 第3週 : テクノロジ系その3 第4週 : テクノロジ系その4 第5週 : コンピュータシステムその1 第6週 : コンピュータシステムその2 第7週 : コンピュータシステムその3 第8週 : コンピュータシステムその4 第9週 : 技術要素その1 第10週 : 技術要素その2 第11週 : 技術要素その3 第12週 : 技術要素その4 第13週 : ストラテジ 第14週 : マネジメント 第15週 : 期末試験・期末課題提出 (授業は第14週まで) | | | | |
| 4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウェイト等) | IT パスポート試験合格・またはそれと同等レベルの試験 | | | 50% | |
| | テクノロジー関連実習 | | | 50% | |
| | | | | 合計 | 100% |
| 5. テキスト | 「IT パスポート過去問題集」(インプレス、間久保恭子) | | | | |
| 6. 参考文献 | | | | | |
| 7. 履修上の 留意事項 | | | | | |

| | | | | | |
|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| 2021 年度 ----- 前期 | 学科・ コース | <input checked="" type="checkbox"/> IT スペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書 | | <input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ビ実 <input type="checkbox"/> デザイン | |
| 授業科目名 | 情報技術演習 | | | 教員名 | 斎藤 末広 |
| 対象学年 | 1 | 授業数 | 2/週 | 授業形態 | 講義・演習 |
| 1. 科目の概要 | IT パスポート試験レベルの IT 技術を身に着ける。 | | | | |
| 2. 科目の 到達目標 | ① IT パスポート試験に合格する ② IT 技術用語について説明できる | | | | |
| 3. 科目の内容 (各週毎) | 第1週 : テクノロジ系その1 第2週 : テクノロジ系その2 第3週 : テクノロジ系その3 第4週 : テクノロジ系その4 第5週 : コンピュータシステムその1 第6週 : コンピュータシステムその2 第7週 : コンピュータシステムその3 第8週 : コンピュータシステムその4 第9週 : 技術要素その1 第10週 : 技術要素その2 第11週 : 技術要素その3 第12週 : 技術要素その4 第13週 : ストラテジ 第14週 : マネジメント 第15週 : 期末試験・期末課題提出 (授業は第14週まで) | | | | |
| 4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウェイト等) | IT パスポート試験合格・またはそれと同等レベルの試験 | | | 50% | |
| | テクノロジー関連実習 | | | 50% | |
| | | | | 合計 | 100% |
| 5. テキスト | 「IT パスポート過去問題集」(インプレス、間久保恭子) | | | | |
| 6. 参考文献 | | | | | |
| 7. 履修上の 留意事項 | | | | | |

| | | | |
|-------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|----------------------|
| 2021 年度 後期 | 学科・ コース | ■IT スペシャリスト ■情報メディア ■医療秘書 | ■技術 ■ビ実 ■デザイン |
| 授業科目名 | キャリアガイダンス I | | 教員名 今村 佳典 |
| 対象学年 | 1 | 授業数 | 1/週 授業形態 講義・演習 |
| 1. 科目の概要 | 就職活動をはじめめるにあたって必要となる自己理解・職業理解をR-CAPやMYSTRENGTHを実施し深める。また、学生と社会人の違いやコミュニケーションの重要性など、実社会に必要な能力を学ぶ。 | | |
| 2. 科目の到達目標 | ① 卒業後の進路に対する自己理解 ② 卒業後の業界研究 ③ 万全な体制で就活をスタートするための準備 | | |
| 3. 科目の内容 (各週毎) | 第1週 : オリエンテーション 第2週 : R-CAPの実施 第3週 : MYSTRENGTHの実施 第4週 : 学生と社会人の違いについて 第5週 : コミュニケーションとは何か 第6週 : R-CAP・MYSTRENGTHの診断結果の説明 第7週 : 自分について考える① 第8週 : 自分について考える② 第9週 : 社会について考える① 第10週 : 社会について考える② 第11週 : 業界研究① 第12週 : 業界研究② 第13週 : 業界研究③ 第14週 : 就職活動における行動目標設定 第15週 : (授業は第14週まで) | | |
| 4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウエイト等) | 出席率と授業態度 | | 90% |
| | 課題目標達成率 | | 10% |
| | | | 合計 : 100% |
| 5. テキスト | | | |
| 6. 参考文献 | | | |
| 7. 履修上の留意事項 | 進路選択について、自ら行動できるよう課題に取り組むことが重要。 IT スペシャリスト学科は2年次で受講。 | | |

| | | | | | |
|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| 2021 年度 ----- 後期 | 学科・ コース | <input checked="" type="checkbox"/> IT スペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書 | | <input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input checked="" type="checkbox"/> ビ実 <input type="checkbox"/> デザイン | |
| 授業科目名 | プログラミング演習 | | | 教員名 | 北村 伸司 |
| 対象学年 | 1 | 授業数 | 4/週 | 授業形態 | 講義・演習 |
| 1. 科目の概要 | <p>プログラム全体の処理の流れを理解し、より効率的でエラーが発生しにくいソースコード、処理速度の速いソースコードを意識できるようになる。 グラフィック、サウンド、動画などの使用や外部ファイルへのアクセスの方法も理解する。</p> | | | | |
| 2. 科目の到達目標 | <p>① より効率的にプロシージャを使用できるようになる。 ② グラフィック、サウンド、動画などを取り込んで使用できるようになる。 ③ 納期を意識して計画的にアプリケーションを制作できるようになる。</p> | | | | |
| 3. 科目の内容 (各週毎) | <p>第1週 : 複数の Form を使用したアプリケーションのメリット・デメリット 第2週 : ループ処理と無限ループについて 第3週 : ループ処理と無限ループについて 第4週 : 再帰処理とは 第5週 : 再帰処理とは 第6週 : マウスイベントの取得と利用方法 第7週 : キーボードイベントの取得と利用方法 第8週 : より効率的なエラー対策とデバック処理について 第9週 : インターフェイスのデザインと視認性、操作性について 第10週 : オリジナル作品のシステム設計 第11週 : オリジナル作品制作 第12週 : オリジナル作品制作 第13週 : オリジナル作品制作 第14週 : オリジナル作品制作 第15週 : 期末試験・期末課題提出（授業は第 14 週まで）</p> | | | | |
| 4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウエイト等) | 授業に取り組む姿勢や態度の評価 | | | 10% | |
| | 作品作りの前向きさや創意工夫の評価 | | | 25% | |
| 課題作成・提出の評価 | | | 25% | | |
| 作品提出の評価 | | | 40% | | |
| | | | 合計 | 100% | |
| 5. テキスト | なし | | | | |
| 6. 参考文献 | | | | | |
| 7. 履修上の留意事項 | <p>作品の良し悪しだけでなく「前向きな姿勢」や「発想力」を養うことも重要です。課題の提出時は「制作条件を守る」「提出期限を守る」など、当たり前のことをしっかりおこなってください。</p> | | | | |

| | | | | | | |
|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|------|
| 2021 年度 ----- 後期 | 学科・ コース | <input checked="" type="checkbox"/> IT スペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書 | | <input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ビ実 <input type="checkbox"/> デザイン | | |
| 授業科目名 | Web 制作基礎（エキスパート） | | 教員名 | 古郡 唯希 | | |
| 対象学年 | 1 | 授業数 | 2/週 | 授業形態 | 講義・演習 | |
| 1. 科目の概要 | 前期で習得した基本的な HTML5・CSS の知識に加え、動的ページを作成するために不可欠な JavaScript の基礎を学び、より実践的な知識と技術を身につける。 | | | | | |
| 2. 科目の到達目標 | ① レスポンシブデザインについて理解し、静的な Web サイトのデザインから実装までができる。 ② JS の基礎を理解し、Monaca でモバイルアプリを作成できる。 ③ 授業の成果を「HTML 作品アワード」に応募する。 | | | | | |
| 3. 科目の内容 (各週毎) | 第1週 : イン트로ダクション・前期の復習 第2週 : Bootstrap① 第3週 : Bootstrap② 第4週 : JavaScript 基礎① (JavaScript) 第5週 : JavaScript 基礎② (jQuery) 第6週 : JavaScript 基礎③ (課題) 第7週 : 応募に向けたアイデア出し 第8週 : Adobe XD を使ったデザインカンパ作成① 第9週 : Adobe XD を使ったデザインカンパ作成② 第10週 : Monaca を使ったモバイルアプリ制作① 環境構築 第11週 : Monaca を使ったモバイルアプリ制作② おみくじ 第12週 : Monaca を使ったモバイルアプリ制作③ 宝あてゲーム 第13週 : 期末課題制作 第14週 : 期末課題制作 第15週 : 期末試験・期末課題提出 (授業は第 14 週まで) | | | | | |
| 4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウェイト等) | 授業課題の提出 | | | | 40% | |
| | 期末課題 | | | | 60% | |
| | | | | | 合計 | 100% |
| 5. テキスト | | | | | | |
| 6. 参考文献 | ドットインストール 「これからの Web サイト設計の新しい教科書」(MdN コーポレーション) 「Web デザインの新しい教科書 改定版」(MdN コーポレーション) | | | | | |
| 7. 履修上の留意事項 | 11 コマ以上欠席で欠席レポート やむを得ず欠席した場合は各自で授業の内容を理解しておくこと。 | | | | | |

| | | | | | |
|-------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| 2021 年度 後期 | 学科・ コース | <input checked="" type="checkbox"/> IT スペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書 | | <input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ビ実 <input checked="" type="checkbox"/> デザイン | |
| 授業科目名 | デザインリテラシー | | | 教員名 | 古郡 唯希 |
| 対象学年 | 1 | 授業数 | 1/週 | 授業形態 | 講義・演習 |
| 1. 科目の概要 | エンジニアがアプリ開発や Web 開発でデザイナーと協働するために役立つ、最低限のデザイン知識を学ぶ。 | | | | |
| 2. 科目の到達目標 | ① デザインの基本原則がわかる。 ② Adobe のツールの基本的な操作ができる。 | | | | |
| 3. 科目の内容 (各週毎) | 第1週 : インTRODククション 第2週 : デザインの原則 第3週 : AdobeXD 第4週 : AdobeXD 第5週 : Illustrator 第6週 : Illustrator 第7週 : Photoshop 第8週 : Photoshop 第9週 : 名刺の制作 第10週 : 名刺の制作 第11週 : フライヤーの制作 第12週 : フライヤーの制作 第13週 : ポスターの制作 第14週 : ポスターの制作 第15週 : 課題提出 (授業は第 14 週まで) | | | | |
| 4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウェイト等) | 授業中に行う課題の評価 | | | | 100% |
| | 合計 | | | | 100% |
| 5. テキスト | 「伝わるデザインの基本」(技術評論社) | | | | |
| 6. 参考文献 | 「これからはじめる Illustrator&Photoshop」(技術評論社) | | | | |
| 7. 履修上の留意事項 | | | | | |

| | | | | | |
|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| 2021 年度 ----- 後期 | 学科・ コース | <input checked="" type="checkbox"/> IT スペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書 | | <input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ビ実 <input type="checkbox"/> デザイン | |
| 授業科目名 | プログラミング応用 | | | 教員名 | 尾崎 慎一 |
| 対象学年 | 1 | 授業数 | 2/週 | 授業形態 | 講義・演習 |
| 1. 科目の概要 | JavaScript の構文をより深く理解する。 フレームワーク p5.js を利用した応用と演習。 | | | | |
| 2. 科目の 到達目標 | ① 構造化プログラミングを理解する。 ② 処理の流れを理解する。 ③ 実際にコードを記述する事ができる。 | | | | |
| 3. 科目の内容 (各週毎) | 第1週 : OpenProcessing の利用方法 第2週 : JS 課題演習 + JavaScript のオブジェクト 第3週 : JS 課題演習 + タイマーを作ってみよう 第4週 : JS 課題演習 + 配列とオブジェクト 第5週 : JS 課題演習 + OpenProcessing を使ったパターン作成 第6週 : JS 課題演習 + OpenProcessing を使ったパターン作成 第7週 : JS 課題演習 + OpenProcessing を使ったパターン作成 第8週 : JS 課題演習 + OpenProcessing を使ったパターン作成 第9週 : JS 課題演習 + OpenProcessing を使ったパターン作成 第10週 : JS 課題演習 + OpenProcessing を使ったパターン作成 第11週 : JS 課題演習 + OpenProcessing を使ったパターン作成 第12週 : JS 課題演習 + OpenProcessing を使ったパターン作成 第13週 : 期末課題の作成 第14週 : 期末課題の作成 第15週 : (授業は第 14 週まで) | | | | |
| 4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウエイト等) | 出席/欠席、授業態度 | | | 20% | |
| | 提出課題の評価 | | | 40% | |
| 期末テストの点数 | | | 40% | | |
| | | | 合計 | 100% | |
| 5. テキスト | 「ちゃんとしたプロになる JavaScript 基礎入門」(MdN、西畑一馬) | | | | |
| 6. 参考文献 | | | | | |
| 7. 履修上の 留意事項 | | | | | |

| | | | |
|-------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|--------------------------------|
| 2021 年度 後期 | 学科・ コース | ■IT スペシャリスト ■情報メディア ■医療秘書 | ■技術 ■ビ実 ■デザイン |
| 授業科目名 | データ活用 | | 教員名 平田 美歩 |
| 対象学年 | 1 | 授業数 2/週 | 授業形態 講義・演習 |
| 1. 科目の概要 | Microsoft Office Specialist (MOS) 試験科目のうち、「Excel」に合格できる力を身につける。さらに、試験合格だけではなく、素早い操作方法や便利な機能を修得することで、Excel を使いこなす力・応用力を習得する。 | | |
| 2. 科目の到達目標 | ① Excel の基本的な機能の使い方を理解し、効率的な作業ができる。 ② 文書作成、書式設定、表の作成、参考資料の作成、図形の活用ができる。 ③ Microsoft Office Specialist Excel に合格できるスキルの習得。 | | |
| 3. 科目の内容 (各週毎) | 第1週 : Excel の基本操作の理解 第2週 : ワークシートやブックを作成、書式設定、カスタマイズ 第3週 : 出題範囲 1 の確認問題 第4週 : セルやセル範囲にデータを挿入、書式設定、データの整理 第5週 : 出題範囲 2 の確認問題 第6週 : テーブルを作成する、管理する、レコードを抽出する、並べ替える 第7週 : 出題範囲 3 の確認問題 第8週 : 関数を使用してデータを集計、条件付きの計算、文字列の変更 第9週 : 出題範囲 4 の確認問題 第10週 : グラフを作成、書式設定、オブジェクトの挿入 第11週 : 出題範囲 5 の確認問題 第12週 : 模擬問題 第13週 : 模擬問題 第14週 : 総復習、課題提出 第15週 : 期末試験 (授業は第 14 週まで) | | |
| 4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウエイト等) | 授業中に行う小テストの評価 宿題・小レポートの評価 定期試験の評価 | | 30% 30% 40% 合計 : 100% |
| 5. テキスト | 「Microsoft Office Specialist Excel2016 対策テキスト&問題集」 (FOM 出版) | | |
| 6. 参考文献 | | | |
| 7. 履修上の留意事項 | データ活用は、毎回の積み重ねによって成立する。自己都合により遅刻・欠席した場合は、必ず補講等を受けることにより内容を把握しておくこと。 | | |

| | | | | | |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| 2021 年度 後期 | 学科・ コース | <input checked="" type="checkbox"/> IT スペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書 | | <input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ビ実 <input type="checkbox"/> デザイン | |
| 授業科目名 | アルゴリズム | | | 教員名 | 斎藤 末広 |
| 対象学年 | 1 | 授業形態 | 1/週 | 授業形態 | 演習 |
| 1. 科目の概要 | この演習では、JavaScript、流れ図、疑似言語に触れながらプログラミングの基本的な概念である、変数、分岐、繰返し、配列、メソッド、クラスについて学ぶ。また、期の後半では基本情報技術者試験に出題されるアルゴリズムの問題演習を行う。 | | | | |
| 2. 科目の到達目標 | ① 変数、分岐、繰返し、配列、メソッド、クラスが理解できている ② ソートなど基本的なアルゴリズムが理解できる ③ 流れ図と疑似言語の解釈ができる ④ 基本情報技術者試験のアルゴリズム問題で5割程度正解できる | | | | |
| 3. 科目の内容 (各週毎) | 第1週 : アルゴリズムとは、流れ図について 第2週 : 流れ図の基本例題演習、実践問題演習 第3週 : 疑似言語について、疑似言語のパターン演習 第4週 : 流れ図、疑似言語を JavaScript で実装 第5週 : アルゴリズム演習1 : 最大公約数の算出、文字のカウント 第6週 : アルゴリズム演習2 : 線形探索、2分探索 第7週 : アルゴリズム演習3 : バブルソート、挿入ソート 第8週 : アルゴリズム演習4 : 2次元配列 (配置の規則性、文字列照合) 第9週 : アルゴリズム演習5 : 線形リスト、シフト演算、 第10週 : 実践問題演習1 第11週 : 実践問題演習2 第12週 : 実践問題演習3 第13週 : 実践問題演習4 第14週 : 実践問題演習5 第15週 : 期末試験 : 基本情報技術者試験のアルゴリズム分野相当の試験 | | | | |
| 4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウェイト等) | 出席・態度 | | | | 30% |
| | 課題提出 | | | | 70% |
| | 定期試験の評価 | | | | 0% |
| | 合計 | | | | 100% |
| 5. テキスト | 『JavaScript コードレシビ集』 | | | | |
| 6. 参考文献 | | | | | |
| 7. 履修上の留意事項 | JavaScript の問題演習は個人のノート PC (Mac 推奨) にて演習を行う。 | | | | |

| | | | | | |
|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| 2021 年度 後期 | 学科・ コース | <input checked="" type="checkbox"/> IT スペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書 | | <input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ビ実 <input type="checkbox"/> デザイン | |
| 授業科目名 | 情報技術概論 | | | 教員名 | 斎藤 末広 |
| 対象学年 | 1 | 授業数 | 2/週 | 授業形態 | 講義 |
| 1. 科目の概要 | IT パスポート合格レベルの IT 知識を身につける。 | | | | |
| 2. 科目の 到達目標 | ① IT パスポート合格レベルの知識を獲得する ② ハードウェア知識を習得する ③ ソフトウェア知識を習得する | | | | |
| 3. 科目の内容 (各週毎) | 第1週 : 令和2年秋問題演習(経営部門) 第2週 : 令和2年秋問題演習(経営部門) 第3週 : 令和2年秋問題演習(経営部門) 第4週 : 令和2年秋問題演習(経営部門) 第5週 : データベース問題演習 第6週 : データベース問題演習 第7週 : データベース問題演習 第8週 : データベース問題演習 第9週 : ネットワーク問題演習 第10週 : ネットワーク問題演習 第11週 : ネットワーク問題演習 第12週 : OS 問題演習 第13週 : OS 問題演習 第14週 : 過去問題総合演習 第15週 : 期末試験(授業は第14週まで) | | | | |
| 4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウェイト等) | IT パスポート試験合格・そのレベルの試験 | | | 50% | |
| | テクノロジー関連実習 | | | 50% | |
| | | | | 合計 | 100% |
| 5. テキスト | 「キタミ式イラストIT 塾 基本情報技術者」(技術評論社) | | | | |
| 6. 参考文献 | ウェブサイト, IP 試験過去問道場 | | | | |
| 7. 履修上の 留意事項 | | | | | |

| | | | | | |
|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| 2021 年度 ----- 後期 | 学科・ コース | <input checked="" type="checkbox"/> IT スペシャリスト <input checked="" type="checkbox"/> 情報メディア <input type="checkbox"/> 医療秘書 | | <input checked="" type="checkbox"/> 技術 <input type="checkbox"/> ビ実 <input type="checkbox"/> デザイン | |
| 授業科目名 | 情報技術演習 | | | 教員名 | 斎藤 末広 |
| 対象学年 | 1 | 授業数 | 2/週 | 授業形態 | 講義 |
| 1. 科目の概要 | 基本情報技術者試験の試験対策を通じて、コンピュータの動作原理や情報数学、ネットワーク、データベース、システム開発マネジメントの基本的な用語を習得する。 | | | | |
| 2. 科目の到達目標 | ① コンピュータの基本的な仕組みや周辺技術の用語の意味が習得できる。 ② IT パスポート等の情報処理系資格の取得を目指す。 | | | | |
| 3. 科目の内容 (各週毎) | 第1週 : システム開発 第2週 : システム開発 第3週 : 財務 第4週 : システム構成と故障対策 第5週 : システム構成と故障対策 第6週 : 企業活動と関連法 第7週 : プログラムとアルゴリズム 第8週 : プログラムとアルゴリズム 第9週 : データベース 第10週 : データベース 第11週 : IT パスポート 過去問演習 第12週 : 基本情報技術者試験 午後問題演習 (ネットワーク、セキュリティ) 第13週 : 基本情報技術者試験 午後問題演習 (ネットワーク、セキュリティ) 第14週 : 基本情報技術者試験 午後問題演習 (ネットワーク、セキュリティ) 第15週 : 期末テスト (授業は第 14 週まで) | | | | |
| 4. 成績評価基準 (内容・評価の観点・ウエイト等) | 授業態度 | | | 30% | |
| | 課題作成 | | | 70% | |
| | | | 合計 | 100% | |
| 5. テキスト | 「キタミ式イラストIT塾 基本情報技術者 令和02年」(技術評論社) | | | | |
| 6. 参考文献 | | | | | |
| 7. 履修上の留意事項 | | | | | |