

学生作品展示会 2018

8/5・6 日 月
10:00-16:00

日本総合ビジネス専門学校
(岐阜県大垣市中野町 4-46)

要申込
(当日可)

一般・企業・学生
どなたでもご参加いただけます

ITスペシャリスト学科、情報メディア学科 情報技術コースを中心とした2・3年生が、前期授業で制作したプロトタイプ作品の展示を行います。

2・3年生の作品は、プロトタイピングメソッドと呼ばれるアイデア発想を用いて、それぞれがゼロからリサーチ、考察、議論を行いながら制作しました。

作品を体験していただき、制作した学生と交流できる機会となります。ぜひご参加ください!



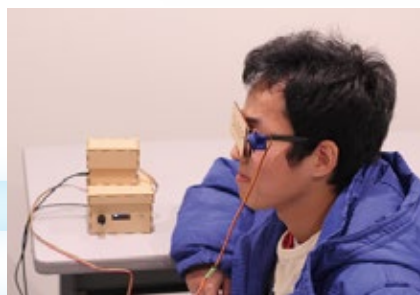
展示作品の一例



チャリ番

石原 辰基

ニチビ生のためのレンタサイクルを実現するシステムです。自転車に取り付けた防犯装置のロックを、iOSアプリから解除することができます。ロック状態で、自転車を動かそうとすると警報が鳴り響きます。



シャコリズム

佐藤 宏樹

本作品は、正しい時間に寝ている人の睡眠リズムを夜更かししている人に適用するデバイスです。ひとりがベッドに入ると、もう一人が装着したメガネデバイスが装着者の目元を隠して睡眠を誘発します。



ライトチェック

野村 のりゑ

部屋の照明が消えていて、人がいるときに自動的にライトを点灯させます。センサによって部屋の照明のON/OFF状態をサーバに送信し、iOSアプリによって現在どの部屋に人がいるのかを一覧できる機能を搭載しています。

関連授業

IoTコンテンツ制作 2年次授業

マイコンボードであるArduinoの使い方を体験し、IoT(センシングに応じて動作する製品・サービス)の基礎の習得を目指します。

モバイルアプリ開発 2年次授業

iOSのプログラミング技術を身につけるとともに、画面デザインやテスト手法等、アプリを開発する上での幅広い技術の習得を目指します。

コンテンツ制作 1年次授業

プログラミングの学習ツールを使用して、ゲームやアニメーションの制作を通して、プログラミングの基礎を身につけます。

デザインツール基礎 1年次授業

普遍的なデザインのルールや情報の整理について学び、見る人のことを考えた資料作成能力の習得を目指します。

プロジェクト演習 1~3年次授業

プロトタイピングメソッドを中心に、オリジナルアイデアの作品を制作し、外部のコンテストや展示会への出展を通じて、モノづくりに関する幅広い技術を習得します。

お問い合わせ
0584-81-1465 担当(吉田・石郷)

参加申し込みは Web サイトから
<https://www.school.ac.jp/events/exhibition201808/>

